How to / Trackmania / General / Locators

Author : TStarGermany (Translations: Lord M'zn, Guiguidu60 , Tamonte , Torx)

Introduction

3 informations à propos des "Localisateurs"

→ Un localisateur est un fichier texte qui ne contient qu'une seule ligne: L'adresse internet média.
→ Un localisateur est un paramètre = Il est placé dans le lieu d'origine de votre média.
→ Un localisateur possède l'extension ".loc".

IMPORTANT CHANGE IN TM FOREVER
In Trackmania Forever the original media file must be placed in the folder TOGETHER with the locator file, otherwise the media files might not show up in the dialogues / lists.

Qu'est-ce que c'est ?

Les fichiers médiatiques sur votre disque dur ne sont pas disponibles à qui que ce soit sur internet, mais les informations de votre localisateur seront tranférées à d'autres personnes (ou être intégré dans votre circuit fait maison), pour que d'autres personnes de Trackmania lance automatiquement le téléchargement du média sur leurs ordinateurs.

Creation d'un localisateur en général

CLICK IMAGE TO ZOOM

Préparer les fenêtres (Cliquez sur la photo pour zoomer)
Avant toute chose, nous allons faire en sorte que votre fenêtre est bien configuré, afin que nous puissions voir les fichiers comme ils sont...

Dans le Panneau de configuration, allez dans Options des dossiers>Affichage. Rechechez l'option "Masquer les extensions des fichiers dont le type est connu" et décocher là. Cela permettra de disposer des extensions de fichiers visibles et modifiables.

1) Vous avez téléchargé une image sur votre espace web, l'URL de l'image est maintenant: http://www.yourdomain.com/picture.jpg

2) Ouvrez le programme "Bloc Notes"

3) Entrez l'URL de votre image

4) Cliquez sur "Fichier/ Sauvegarder sous..." menu

5) Changez le type de fichier en "tous types"

(Important, sinon le Bloc Notes joindra l'extension .txt automatiquement)

6) Entrez "picture.jpg**.loc**" comme nom de fichier, appuyez sur le bouton "Sauvegarder".

7) Félicitations. Vous avez créé un localisateur :-)

Ou dois-je mettre le localisateur ?

Les localisateurs seront nécéssaires pour traiter les médias suivants:
Véhicule personnalisé, Musique personnalisé, panneau personnalisé et les mods d'environnements.
Voir les sections correspondantes en détails sur la façon d'utiliser les localisateurs.

Hébergez sur un serveur gratuitement vos localisateurs

Dans ce tutoriel, nous allons utiliser www.fileden.com notre site d'hébergement de fichiers car il supporte tous les types de fichiers. Vous pouvez en choisir un autre mais rassurez-vous il supporte les liens direct (également appelée hotlinking (liaison chaude)).

Notre fichier d'exemple sera une image .Jpg appelé "Star", qui est situé dans C:\...\Documents & Settings\Trackmania\Mediatracker\Images\ et est utilisé dans le MediaTracker pour un circuit...

Voici les étapes à suivre:

1) Créez un compte sur www.fileden.com

2) Transférer votre fichier Star.jpg sur votre compte.

3) Dans votre compte, vous obtenez un lien direct,
(Clique droit sur le fichier > Propriétés > URL) Cela devrait ressembler à quelque chose comme ceci:
http://www.fileden.com/files/2007/12/23/1658968/Star.jpg

4) Sur le même répertoire que le fichier original
(dans ce cas C:\...\Documents & Settings\Trackmania\Mediatracker\Images\), créez un nouveau fichier texte (Clique droit>Nouveau>Document texte) puis collez l'URL à l'intérieur et enregistrez-le.

5) Changez le nom du fichier texte en (nom du fichier original) .loc Pour notre fichier ce sera Star.jpg.loc

6) Fini.
Pour voir si le fichier est téléchargé, déplacez ou renommez le fichier original et chargez le circuit. Attendez un peu et regardez si cela a marché.

7) Sauvegardez le circuit après l'avoir associé au fichier ".loc.

This site is friendly to stationary (PC/MAC) and mobile (Android/IOS) browsers
Trackmania, Shootmania, Questmania games & media © Nadeo & UbiSoft used under fair use policy
8,373,004 page views since January 2008. All tutorials, services, coding © Mania Creative 2008-2013